CHRISTIAN BODENSIEK

DESARROLLADOR WEB Y DE VIDEO JUEGOS

CONTACTO

+57 (311) 252 33 42

contact@christianbodensiek.com

www.christianbodensiek.com

Bogotá, Colombia

PERSONAL

Cumpleaños	: Diciembre 4 de 1989
Relación	: Soltero
Nacionalidad	: Colombiano/Alemán
Idiomas	: Inglés, Español
Aprendiendo	: Japonés, Alemán

PREMIOS

Mejor Proyecto
Time Lab Disaster - El Bosque University

Mejor Game Design
Time Lab Disaster - LATAM Game Idol

Ganador Programa Extendido
Fantasy Soccer - Jumpcamp

Mejor Juego Colombiano GGJ
Nerf Me Plz, I'm too OP - Global Game Jam

INTERESES

- Música
- Video Juegos
- Anime
- Viajar

CONTACTO

twitter.com/McCABR

facebook.com/McCABRUS

linkedin.com/in/bodensiek

PERFIL

Ingeniero en Multimedia, diseñador 3D/Web y programador, con énfasis en el desarrollo de videojuegos, localizado en Bogotá, Colombia. Apasionado en el desarrollo y diseño de videojuegos, una persona colaborativa con excelente habilidad de análisis, trabajo en equipo y habilidades de aprendizaje continuo.

EXPERIENCIA LABORAL

2016 - Date

INGENIERO DE DESARROLLO SENIOR
IAm Studio. Bogotá, Colombia.
Desarrollador Front-End para aplicaciones Web.

2016 - Date

TECHNICAL GAME DESIGNER
BIOSTORM ENTERTAINMENT LLC. Miami, FL. USA.
Programación en diseño de videojuegos.

2016

TECHNICAL GAME DESIGNER
JASA GAMES. Bogotá, Colombia.
Diseño de juego para cada proyecto, creación de interfaz de usuario y desarrollador web .

2014 - 2016

INGENIERO DE DESARROLLO
MULTIMEDIA SERVICE SA. Bogotá, Colombia.
Creación y mejoramiento de aplicaciones web orientadas en E-Learning.

2012 - 2014

DIRECTOR DE PROGRAMACIÓN E INNOVACIÓN
FOCO URBANO SA. Bogotá, Colombia.
Creación y manejo de la página web de la empresa y sus aplicaciones.

EDUCACIÓN

INGENIERÍA EN MULTIMEDIA

UNIVERSIDAD MILITAR NUEVA GRANADA
Carrera Profesional.

PROGRAMA DE FORTALECIMIENTO DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

UNIVERSIDAD LOS ANDES
Programa integral para el desarrollo de videojuegos.

DIPLOMADO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

UNIVERSIDAD EL BOSQUE
Diplomado especializado en el proceso de producción del desarrollo de videojuegos.

DIPLOMADO EN GERENCIA DE PROYECTOS

UNIVERSIDAD MILITAR NUEVA GRANADA
Diplomado especializado en gerencia de proyectos bajo la metodología PMI.

HABILIDADES

UNREAL ENGINE		AFTER EFFECTS	
MAYA		C++/C#	
JS/HTML/CSS		UNITY 3D	